GameManager

O **Prefab** do **GameManager** deve estar sempre presente na cena 0 do projeto, é possível adicionar cópias dele nas outras cenas pois ele é um **Singleton** e vai lidar com a dualidade.

FrontMessager

É a classe responsável pela desambiguação das funcionalidades Backend e Frontend. Ela irá checar a plataforma que o usuário está rodando a aplicação e chamar uma função de acordo.

Funções:

ShowPopup() => Exibe uma janela de popup na tela.

ShowInfoPanel() = Exibe Painel de Informações.

ShowDialog() => Exibe Caixa de Dialogos.